

JAPAN KARATE GRAND PRIX RULE

初心上段蹴り無し・初級クラス・中級クラス

	試合時間		組手			サポーター						
	本戦	延長 ※マスト	上段 ヒザ	一本 (自滅も同様)	技有り (自滅も同様)	ヘッド ガード	拳 ケン	脛 スネ	膝 ヒザ	ファール カップ	チェスト ガード	フェイスシールド
幼年・小学生	1分30秒	1分	無	①打撃で一瞬でもダウン ②3秒以上の戦意喪失	①蹴り技により相手が宙に浮き背中から転倒させた場合 ②上段に蹴り技がクリーンヒット ③攻撃により一時的に動きが止まる ④一時的に戦意喪失 ⑤下段蹴りで足を引きずる ⑥腹部のダメージで体がくの字になる ⑦防戦一方になり反撃しない状態が続く	○	○	○	△	女子△ 男子○	女子小3以上△ 小2以下× 男子×	全面アウターインナー半面、どちらでも可
中学生	1分30秒	1分	無			○	○	○	△	女子△ 男子○	女子△ 男子×	
高校生・一般 壮年	1分30秒	1分	無			○	○	○	△	女子△ 男子○	女子△ 男子×	

着用義務○ 着用自由△ 着用不可×

※女子チェストガードはJKJO指定品と同等品に限る ※女子チェストガード、小2以下は着用不可×

※女子チェストガードは腹部までであるものや硬質のものは禁止。

※全クラス布製拳サポーター ※黒のサポーター着用可。

チャンピオンクラス・一般上級クラス

	試合時間		組手			サポーター						
	本戦	延長 ※マスト	上段 ヒザ	一本 (自滅も同様)	技有り (自滅も同様)	ヘッド ガード	拳 ケン	脛 スネ	膝 ヒザ	ファール カップ	チェスト ガード	フェイスシールド
幼年・小学生	1分30秒	1分	無	①打撃で一瞬でもダウン ②3秒以上の戦意喪失	①蹴り技により相手が宙に浮き背中から転倒させた場合 ②上段に蹴り技がクリーンヒット ③攻撃により一時的に動きが止まる ④一時的に戦意喪失 ⑤下段蹴りで足を引きずる ⑥腹部のダメージで体がくの字になる ⑦防戦一方になり反撃しない状態が続く	○	○	○	○ 小3以上義務	女子△ 男子○	女子小3以上○ 小2以下× 男子×	全面アウターインナー半面、どちらでも可
中学生	1分30秒	1分	有			○	○	○	○	女子△ 男子○	女子○ 男子×	
高校生	2分	2分	有			○	○	○	○	女子△ 男子○	女子○ 男子×	
一般女子	2分	2分	有	①打撃で3秒以上のダウン ②3秒以上の戦意喪失	①完全に宙に浮かせて転倒させタイミング良く下突きを合わせれば技有り ②上段にクリーンヒットしダメージがあれば技有り ③から⑦ジュニアと共通	×	×	○	○	△	○	マスク
一般男子 壮年	2分	2分	有			×	×	×	×	○	×	

着用義務○ 着用自由△ 着用不可×

※女子チェストガードはJKJO指定品と同等品に限る ※女子チェストガード、小2以下は着用不可×

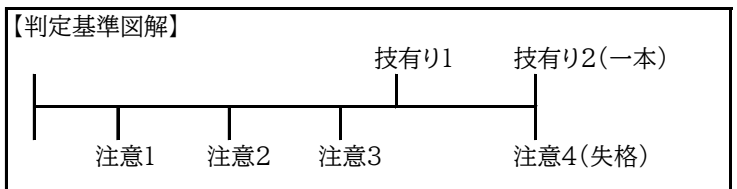
※女子チェストガードは腹部までであるものや硬質のものは禁止。

※幼年・小学生・中学生 布製拳サポーター ※高校生 パンチンググローブ(黒のパンチンググローブ着用可)

【反則】
1. 掴み、掴んでからの攻撃、掛け、抱え込み
2. 掌底押し、正拳押し、相手の体に手・胸を付ける
3. 頭突き、頭をつけての攻撃
4. 手技による顔面・首への攻撃、膝への関節蹴り
5. 下腹部(帯より下、股関節より上)への攻撃
6. 背後からの攻撃、倒れた相手への攻撃
7. 故意に場外へ出る事、審判が判断した技のかけ逃げ
8. 上段膝蹴りは小学生迄× 中学生以上○
9. その他審判が反則とみなした場合

【失格】
1. 注意4が与えられた場合
2. 一度の反則でも相手がドクターストップになった場合
3. 試合時間に遅れた時
4. 審判員の指示に従わない時
5. 試合開始から判定が下されるまでの嘔吐はダメージと見なされ失格とする
6. 規定体重を超えていた場合

【判定優先順位】
1本(失格) > 技あり > ダメージ > 有効打 > 攻撃数 > 積極性



【着衣】 ※帯留め着用必須(帯が解けないように帯留め又はテープで固定) ※ファールカップはズボンの内側にすること。
 ※男子のインナーTシャツは禁止、女子は白のみとする。 ※女子のチェストガードはTシャツの下に着用すること。

【注意事項】 ※ヘッドガード、赤紐を含む防具は、各選手持参して下さい。 ※ヘッドガードはJKJO指定品と同等品に限る。
 ※防具は感染予防の面から、貸し出しは一切おこないません。